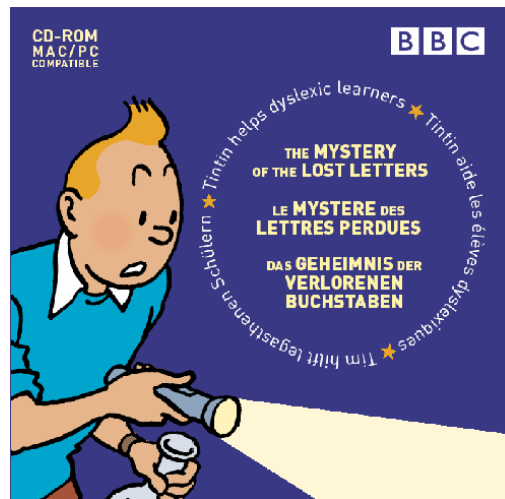


## Das Geheimnis der verlorenen Buchstaben

Abenteuer mit Tim und Struppi auf dem Weg zum Erfolg



### Was ist Das Geheimnis der verlorenen Buchstaben?

Ein revolutionäres dreisprachiges multi-mediales Werkzeug, das jungen Legasthenikern dabei helfen soll, selbst zu entdecken, wie sie am besten lernen. Diese einmalige CD-ROM mit den Comic-Helden Tim und Struppi wurde von der BBC in Zusammenarbeit mit führenden Legasthenie-Experten und einer Kinder-Fokusgruppe für D·I·T·T (Dyslexia International – Tools and Technologies) produziert. Die angeschlossene Website [www.tosuccess.org](http://www.tosuccess.org) soll Schülern und Eltern den Weg zu international anerkannten Hilfsmitteln zum Lesen- und Schreibenlernen, zur erfolgreichen Selbstorganisation und zu anderen Tools und Technologien zeigen.

### Für wen ist dieses Programm gedacht?

Man nimmt an, dass in Europa mehr als 12 Millionen Kinder zwischen 8 und 13 Jahren von Legasthenie betroffen sind. Ihre Schwierigkeiten mit dem Schreiben, dem Gedächtnis und der Organisation werden oft nicht diagnostiziert. Die dreisprachige CD-ROM ist hauptsächlich für diese Altersgruppe bestimmt, ist aber in der Aufmachung eher altersunspezifisch und sollte vor allem diejenigen interessieren, die mehr über die Probleme und Erfolgsmöglichkeiten legasthener Lerner wissen wollen. Diese erste Version ist in Englisch, Französisch und Deutsch.

### Was tut es?

Das Geheimnis der verlorenen Buchstaben stärkt das Selbstbewusstsein und hilft dabei, die eigenen Stärken und Schwächen zu erkennen. Ein spannendes Abenteuer überdeckt den komplizierten wissenschaftlichen Hintergrund dieses diagnostischen Werkzeugs, das herausfindet, auf welche Art und Weise der Benutzer normalerweise am besten lernt, und das schließlich den entsprechenden Feedback gibt.

### Wie wird gespielt?

Das fröhliche interaktive Spiel mit Tim und Struppi lädt Jugendliche zur Suche nach Professor Balduin Bienlein ein. In der Galerie der Vorbilder erzählen besonders erfolgreiche bekannte Persönlichkeiten, unter ihnen der Architekt Lord Richard Rogers, der Fernsehmoderator Jürgen Fliege und der 7-fache Gedächtnisweltmeister Dominic O'Brien – sie alle sind Legastheniker – ihre eigene Geschichte. Im Spiegelsaal muss sich der Benutzer einer Reihe von Fragen zum eigenen Lernverhalten stellen, die im gefährlichen Kellerverlies so bearbeitet und reflektiert werden, das ein Überwinden von Lernblockaden möglich wird und der Turm der Sieger bestiegen werden kann. Dort erhält der Benutzer positiven Feedback und ein Zeugnis, sowie ein 10-seitiges Protokoll mit individuell abgestimmten Vorschlägen, die auf seine Stärken und Schwächen eingehen.

### **Was passiert dann?**

Gewappnet mit dem Wissen über ihren persönlichen Lernstil können die Benutzer die an die CD-ROM angeschlossene Website [www.tosuccess.org](http://www.tosuccess.org) besuchen, auf der die wichtigsten Lernquellen und neueste - von legasthenen Lernern empfohlene - Technologien aufgeführt werden. Diese internationale Website soll in einem Fünfjahresprogramm noch weiter ausgebaut werden.

### **Wie können Lehrer und Eltern helfen?**

D·I·T·T empfiehlt, Das Geheimnis der verlorenen Buchstaben zusammen mit Eltern, Lehrern oder einem Assistenten zu benutzen. Interessierte Betreuer finden in der Bibliothek ausführliches Informationsmaterial von vielen international anerkannten Experten und auf zwei Seiten zusammengefasste Strategievorschläge für den Umgang mit Schülern, die anders lernen und deswegen ganz besonders auf Verständnis ihrer Probleme angewiesen sind, um ihr Potential entwickeln zu können.

### **Wo bekommt man die CD-ROM?**

Die CD-ROM kann sowohl über [www.tosuccess.org](http://www.tosuccess.org) als auch über [www.amazon.de](http://www.amazon.de) bezogen werden.

### **Das Geheimnis der verlorenen Buchstaben:**

Ein Abenteuer mit Tim und Struppi auf dem Weg zum Erfolg

- Das Geheimnis der verlorenen Buchstaben wurde von der BBC hergestellt mit der Unterstützung der Levi Strauss Stiftung, der Hergé Foundation, Cable & Wireless und Microsoft.

- D·I·T·T asbl ist eine non-profit, mit ehrenamtlichen Helfern arbeitende Organisation. Alle Gewinne gehen in Projekte, die Hilfen und Technologien entwickeln und bekanntmachen, die jungen Legasthenikern dabei helfen, Erfolg zu haben.

### Positive Kommentare zu der CD-ROM Das Geheimnis der verlorenen Buchstaben:

**Susan Tressman, Direktorin für Erziehung bei der Britischen Dyslexia Association:** „Ich habe es gründlich genossen mit diesem Material zu arbeiten. Ich fand es neuartig und anregend mit guter Sprachwiedergabe, exzellenten Farbtönen sowie gelungenen Graphiken. Es war benutzerfreundlich und hat mein Interesse durchgehend wach gehalten. Diese CD ist eine wertvolle und neuartige Ergänzung für Lehrer und für all diejenigen, die mit den besonderen Bedürfnissen legasthener Schüler und ihrer Leseförderung zu tun haben. Sie wird den Schülern helfen zu verstehen, wie sie lernen und welche Strategien sie am besten entwickeln sollten, um ihr ganzes Potential entfalten zu können.“

**Andrew Law, der verantwortliche Produzent von BBC Worldwide Interactive Learning:** „Das Programm bietet positive Leitbilder an und eine neue Selbstbeurteilungsmethode, die emotionale Bedürfnisse nicht vergisst – wie Selbstachtung, Selbstwertgefühl, Mut und Zielausrichtung – die gerade so wichtig für Erfolg sind. Das Programm beendet die konfusen Diskussionen um Legasthenie und unterstützt die praktische Seite, um damit leben zu können z.B. bietet es Tipps und Tricks sowie Software-Empfehlungen für Mathematik und die Rechtschreibung an. Der gesamte Ton und die Präsentation durch den immer populären Reporter Tim ist auffallend positiv, Vielfalt feiernd und für Verständnis werbend.“

**Susan Calamassi, Vorstandsmitglied von D·I·T·T:** „Ohne ordentliche Diagnose und Hilfe werden legasthene Lerner weiterhin dem Risiko des Schulversagens und falscher Anschuldigungen ausgesetzt, ja sogar den Gefahren von Drogenmissbrauch und anderer Formen des unsozialen Verhaltens, die mit sozialer Ausgrenzung verbunden sind. Unsere Vision bei D·I·T·T ist, dass jeder, der mit Schülern mit besonderen Lernschwierigkeiten arbeitet, Das Geheimnis der verlorenen Buchstaben zur Verfügung hat, damit Tim jedem dieser Kinder helfen kann, seinen persönlichen Auftrag zu erfüllen.“

**Benjamin Zephaniah, der berühmte Poet:** „Tim war einer der Helden meiner Kindheit. Der unermüdbare Reporter – ich kann mir keinen besseren Botschafter für das Thema Legasthenie vorstellen. Es ist ein erfüllter Traum mit ihm zu arbeiten. Einer der Gründe warum ich an diesem Projekt teilnehme, ist, dass ich der Welt zeigen möchte, dass Legasthenie nichts mit Intelligenz zu tun hat. Einige der besten und kreativsten Menschen, die ich kenne sind legasthen. Ich lass es mir nie im Weg stehen und es sollte auch niemanden aufhalten.“

**Alan Christie Vizepräsident für das Gemeinwesen von Levi Strauss Europa:** „Wir sind stolz Sponsoren eines Projektes zu sein, dass perfekt die Vision der Levi Strauss Stiftung – nämlich als Katalysator für positiven Wandel einzutreten – widerspiegelt.“

**Joe Franses, Investment Manager der Cable & Wireless Gemeinschaft:** „Cable & Wireless unterstützt die Arbeit von D·I·T·T und die Entwicklung vom Geheimnis der verlorenen Buchstaben mit Begeisterung. Als eine der führenden Unternehmen der Telekommunikationsbranche fühlt Cable & Wireless sich verpflichtet, die positive Anwendung der Informations- und Kommunikationstechnologien (ICT) zu erleichtern. Das Geheimnis der verlorenen Buchstaben ist eine wichtige elektronische Lernquelle und es demonstriert, wie die neuen ICT-Technologien jungen Legasthenikern dabei helfen können, Erfolg zu haben.“

**Umberto Paolucci, Senior Vorsitzender von Microsoft EMEA:** „Microsoft ist stolz darauf, Dyslexia International und die Feierlichkeiten zur Lancierung des D·I·T·T- Tim- und -Struppi-Projekts finanziell zu unterstützen. Da Erziehung im Mittelpunkt unserer Arbeit bei Microsoft steht, fördern wir gerne eine Initiative, die Technologie dazu benutzt, um Kindern mit Legasthenie dabei zu helfen, ihr volles Potential zu entwickeln.“

**Viviane Reding, die Europäische Kommissarin für Kultur und Erziehung** erklärte, dass sie stolz sei mit einem Projekt in Verbindung gebracht zu werden, dessen Ziel es ist, die Benutzung von Technologie in der Erziehung voranzutreiben und das gleichzeitig eine Stärkung des Selbstbewusstseins für junge Leute mit sich bringt. Sie fügte hinzu: „Dies geht Hand in Hand mit der Arbeit, die ich ausgeführt habe, seitdem ich als Kommissarin für Erziehung und Kultur zuständig bin. Die existierenden Europäischen Programme unter meiner Verantwortung haben alle das gemeinsame Ziel, die Zusammenarbeit mit Menschen mit besonderen Bedürfnissen zu jeder Lebenszeit möglich zu machen. Ich möchte der Organisation Dyslexia International – Tools and Technologies und der BBC, die beide an dieses Projekt geglaubt haben, gratulieren.“



## **Dyslexia International - Tools and Technologies ASBL** *building learning abilities*

I rue Defacqz  
B-1000 Brussels  
Tel/fax: +32-2 537 70 66

Web site: [www.ditt-online.org](http://www.ditt-online.org)  
E-mail: [admin@ditt-online.org](mailto:admin@ditt-online.org)  
Bank account: 310-158 1288-80

Patron: Her Royal Highness Princess Margaretha of Liechtenstein



### **Legasthenie CD-ROM**

### **DAS GEHEIMNIS DER VERLORENEN BUCHSTABEN**

Lösungsweg und Schlüsseldienst für Eilige

Bitte vergessen Sie nicht, den Ton an ihrem Computer anzustellen!

Die Räume sollten in der folgenden Reihenfolge besucht werden:

1. Galerie der Vorbilder
2. Spiegelsaal
3. Gefährliches Kellerverlies
4. Turm der Sieger

#### **Galerie der Vorbilder**

Die folgenden Dinge müssen angeklickt werden, um alle Stationen durchlaufen zu können:

Teilbild 1: Sessel  
Bücherregal  
Kaminsims  
Bild über dem Kamin

Teilbild 2: Notenbuch am Klavier  
Bücherregal  
Standbild

#### **Spiegelsaal**

Dies sind die Eingangspunkte für den weiteren Inhalt:

- Szene 1: Werkzeugkiste  
Szene 2: Vase  
Szene 3: Bild mit Mondlandschaft  
Szene 4: Kapitän Haddock  
Szene 5: Großer Metall-Lautsprecher

#### **Gefährliches Kellerverlies**

Hier liegen die Inhaltsquellen:

Szene 1: Schachtel auf dem Schachspiel  
Stierkopf an der Säule  
Krone im Schrank

Szene 2: Papierrolle auf dem Boden  
Wappenschild an der Wand

#### **Turm der Sieger**

Hier findet man den Inhalt:

- Szene 1: Sack  
Kiste  
Szene 2: Rakete  
Fass  
Gewehr.

#### **Das Spiel beenden**

Wenn man alle Räume durchgearbeitet hat, findet man Professor Balduin Bienlein im gefährlichen Kellerverlies, indem man auf den Klingelknopf auf der Säule drückt.

**Die Bibliothek** kann von Anfang an direkt von der Eingangshalle her besucht werden, wenn man Tim nach rechts bewegt und damit den Blick auf den zweiten Teil der Eingangshalle frei macht. Ein Klick auf das Bücherregal zwischen den beiden letzten Räumen genügt, um mehr Einblick zu bekommen. Alle Artikel können gedruckt oder gespeichert werden. Die Mitarbeiter von DITT wünschen allen viel Spaß und viel Erfolg mit dieser CD-ROM!